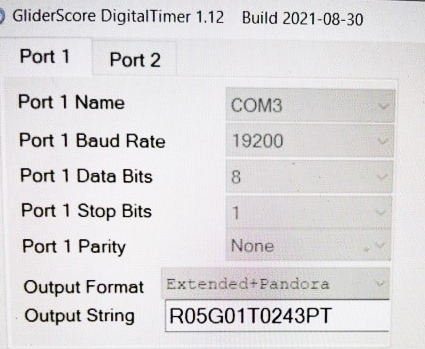
**Gliderscore Ny tävling lathund rev 2.0**

En lathund som beskriver enkla och viktiga steg för att underlätta igångkörande av en tävling i Gliderscore.

|  |  |
| --- | --- |
| Förutsättningarna är att du redan har Gliderscore nedladdat, installerat och att du kört det litet.  En annan förutsättning i denna lathund är också att du laddat ner dom gemensamma filerna för ljud och tävling. | |
| Starta Gliderscore  Öppningsbilden ser ut som denna. Klicka sedan på New för att skapa ny tävling. |  |
| Skriv i den datan som behövs för tävlingen.  Klicka sedan på knappen ” Select Competition (To copy from) |  |
| Leta sen upp F3K Master, markera den och klicka sedan på Select |  |
| Nu hamnar du på ”startsidan” för den aktuella tävlingen, och den ser ut så här |  |
| Börja med att klicka på Pilot entry.  Det nya fönstret som öppnas innehåller redan alla piloter som är inlagda i tävlingen.  Nu markerar du dom piloter som ej är med i tävlingen i den högra kolumnen, och sedan klickar du på pilen , för att ta bort deltagaren i tävlingen.  Detta måste göras för var och en pilot.  Klicka sedan Save |  |
| Dags för att lotta startordningen.  Fyll i data för antal omgångar etc (i detta exempel har jag valt 5 omgångar.  Klicka på Re-draw |  |
| Välj antal omgångar som skall lottas.  Här väljer jag omgång 1 till 5.  Tryck på Start Draw |  |
| Efter lottningen så skall denna knapp highlightas.  Klicka på den, för att välja vilka moment som skall flygas. |  |
| Välj sedan select knappen för respektive omgång.  När alla omgångar är valda, så kan det se ut som följande. |  |
| Klicka sedan på Audio & Timer |  |
| Klicka på Pilot Name Files för att dubbelkolla så att piloternas namn är knutna mot rätt fil. |  |
| Det skall se ut så här.  Jag har gjort dom flesta med bara initialerna i filnamnet.  Man kan dubbelkolla så att det är rätt genom att klicka på playknappen för respektive namn.  Tryck sen på Close |  |
| Klicka sen på Create Playlist |  |
| När detta är klart, så visas spellistan med alla delar såsom omgångar, pilotnamn, task etc.  Klicka sedan på Open Timer |  |
| I det gula fönstret så visas inställningarna för att koppla ihop Gliderscore med Pandororna, men detta tar vi i en egen lathund.  Klicka på Start, så drar tävlingen igång, och den rullar så länge som omgångarna räcker etc.  Det går att pausa, om det blir något krångel under dagen. |  |

Stefan Hertz 2021-11-09   
  
 Senaste inställningarna i Gliderscore som gäller.