

Gliderscore Ny tävling lathund rev 2.0

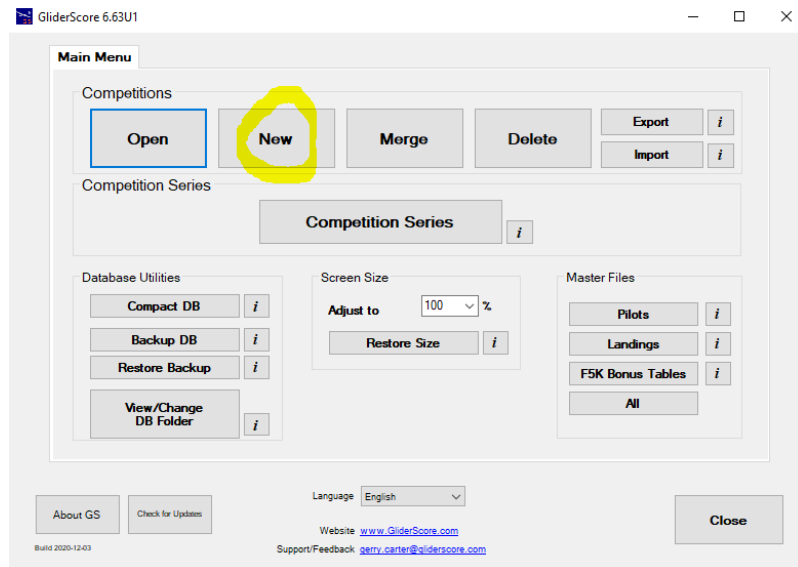
En lathund som beskriver enkla och viktiga steg för att underlätta igångkörande av en tävling i Gliderscore.

Förutsättningarna är att du redan har Gliderscore nedladdat, installerat och att du kört det litet.

En annan förutsättning i denna lathund är också att du laddat ner dom gemensamma filerna för ljud och tävling.

Starta Gliderscore

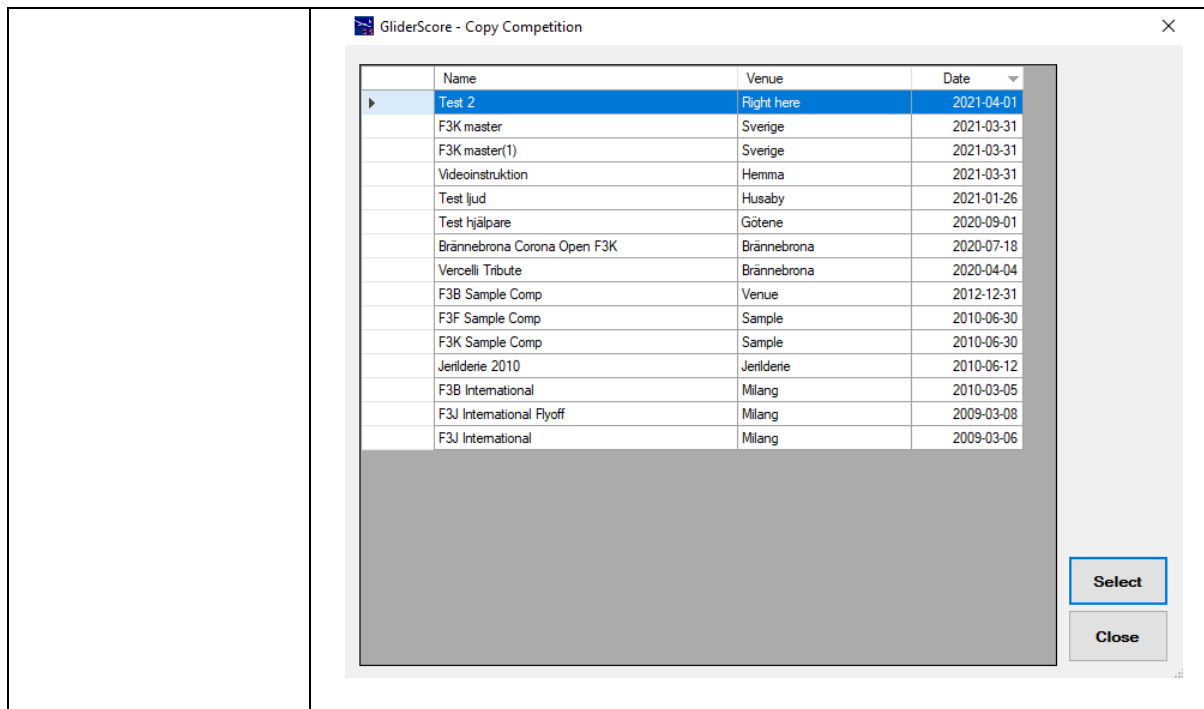
Öppningsbilden ser ut som denna.
Klicka sedan på New för att skapa ny tävling.



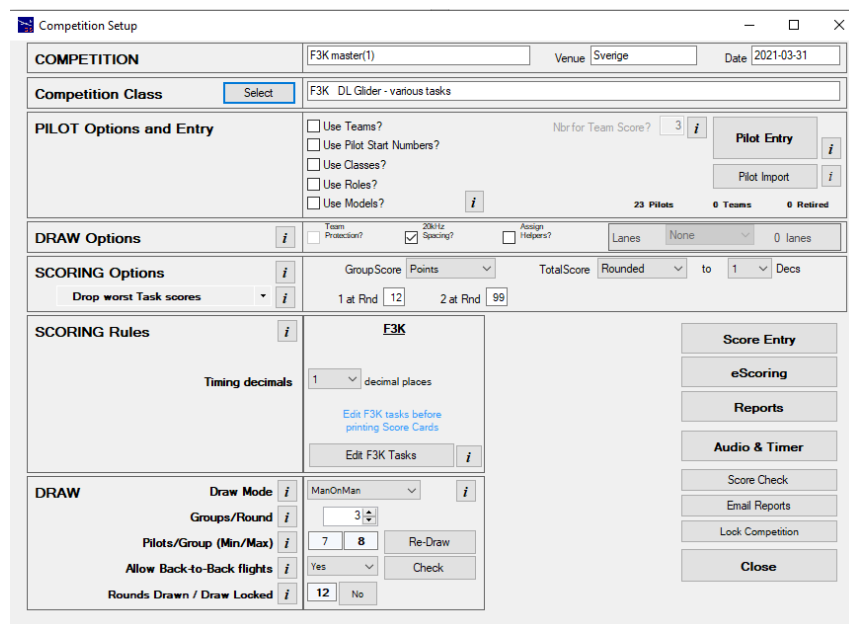
Skriv i den datan som behövs för tävlingen.

Klicka sedan på knappen " Select Competition (To copy from)"

Leta sen upp F3K Master, markera den och klicka sedan på Select



Nu hamnar du på "startsidan" för den aktuella tävlingen, och den ser ut så här



Börja med att klicka på Pilot entry.

Det nya fönstret som öppnas innehåller redan alla piloter som är inlagda i tävlingen.

Nu markerar du dom piloter som ej är med i tävlingen i den högra kolumnen, och sedan klickar du på pilen , för

att ta bort deltagaren i tävlingen.

Detta måste göras för var och en pilot.

Klicka sedan Save

Pilot Entry for Competition: LATHUNDSTÄVLING

Filter: [X] Pilots Available: 76

LastName	FirstName	Cty	Club	FAI Number
Adolfsson	Göran	SWE		0
Andersson	Stefan			0
Aurendahl	Juha			0
Esplund	Sören			0
Findahl	Oscar			0
Findahl	Per			0
Hellgren	Robert			0
Henriksson	Anders			0
Hertz	Stefan		23732	
Johansson	Patrik			0
Jonsson	Anders			0
Jubel	Peter			0
Karhusaari	Henrik			0
Karlsson	Björn			0
Kihlström	Anders			0
Kvilus	Nerjus			0
Moberg	Alexander			0
Navickas	Vidas			0
Olsson	Saner			0

LastName	FirstName	Cty	Draw Freq
Andersson	Stefan		2,400
Aurendahl	Juha		2,400
Findahl	Oscar		2,400
Findahl	Per		2,400
Hellgren	Robert		2,400
Henriksson	Anders		2,400
Hertz	Stefan		2,400
Johansson	Patrik		2,400
Jonsson	Anders		2,400
Jubel	Peter		2,400
Karhusaari	Henrik		2,400
Karlsson	Björn		2,400
Kihlström	Anders		2,400
Kvilus	Nerjus		2,400
Moberg	Alexander		2,400
Navickas	Vidas		2,400
Olsson Segerström	Axel		2,400
Pettersson	Magnus		2,400
Sjöberg	Håkan		2,400
...	...		2,400

Buttons: New Pilot, Edit Pilot, Delete Pilot, Add pilot, Remove pilot, Retire pilot, Restore Default Order, Preview (by Freq, by Team, by Class), Save, Cancel

Dags för att lotta startordningen.

Fyll i data för antal omgångar etc (i detta exempel har jag valt 5 omgångar.

Klicka på Re-draw

DRAW

Draw Mode: ManOnMan

Groups/Round: 3

Pilots/Group (Min/Max): 5 / 5

Allow Back-to-Back flights: Yes

Rounds Drawn / Draw Locked: 5 / No

Buttons: Re-Draw, Check

Välj antal omgångar som skall lottas.

Här väljer jag omgång 1 till 5.

Tryck på Start Draw

CREATE DRAW - F3K

CREATE DRAW

Create Draw Information

About Creating a Draw or a Re-Draw

Draw Options

- Team Protection: n/a
- 20kHz Spacing: Yes
- Assign Helpers: n/a
- Lane Option: n/a
- Allow Back-to-Back Flights: Yes
- Groups per Round: 3
- Draw Mode: ManOnMan

Draw Selections for F3K

From Round: 1 to 5

Save best of (max 50) Draws/Round: 10

Force Replacement of Current Draw:

Buttons: Start Draw, Close

Efter lottningen så skall denna knapp highlightas.

Klicka på den, för att välja vilka moment som skall flygas.

Välj sedan select knappen för respektive omgång.

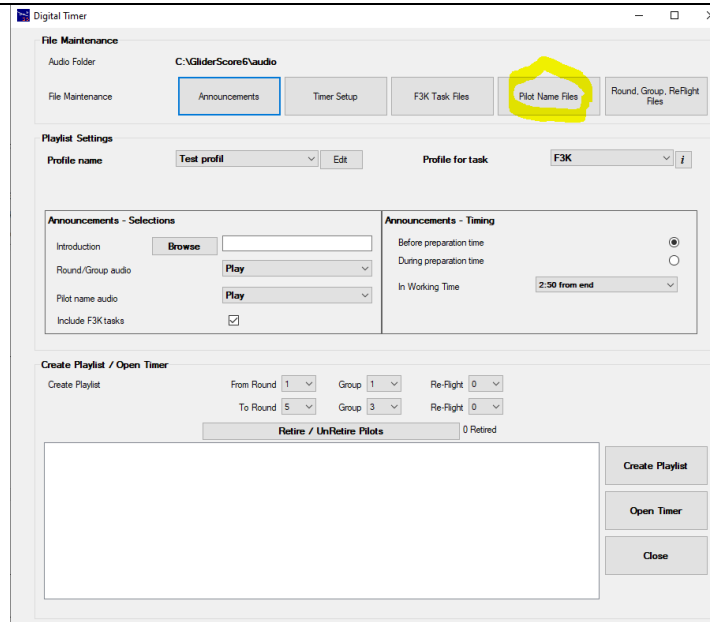
När alla omgångar är valda, så kan det se ut som följande.

Round	Description	Select
1	Task A - Last flight counts; 5 min max; Unlimited flights in 7 mins	Select
2	Task C - All up; 3 min max; 3 flights per round	Select
3	Task H - Best 4 count; 1, 2, 3 and 4 minutes (any order); Unlimited flights in 10 mins	Select
4	Task K - Big Ladder; 5 flights in order; First target 1 minute; 30 seconds added after each launch	Select
5	Task L - One Flight; Max 9:59; 1 flight in 10 mins	Select

Klicka sedan på Audio & Timer

Klicka på Pilot Name Files för att

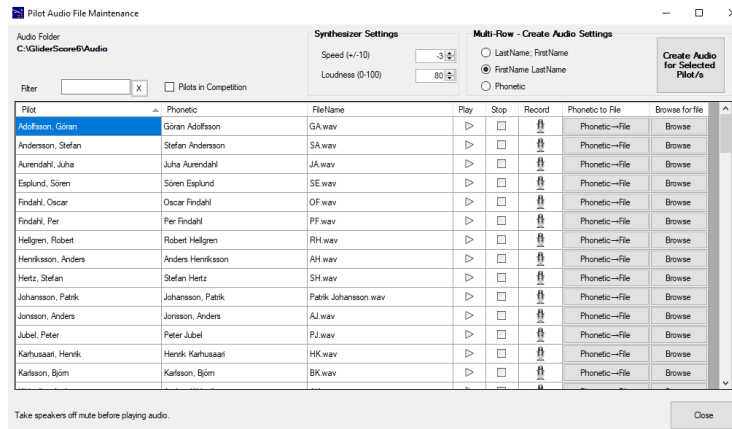
dubbelkolla så att piloternas namn är knutna mot rätt fil.



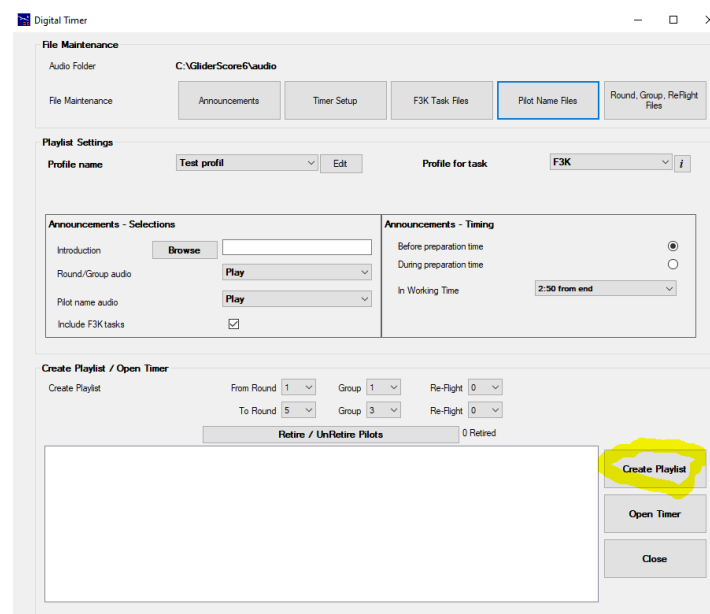
Det skall se ut så här. Jag har gjort dom flesta med bara initialerna i filnamnet.

Man kan dubbelkolla så att det är rätt genom att klicka på playknappen för respektive namn.

Tryck sen på Close

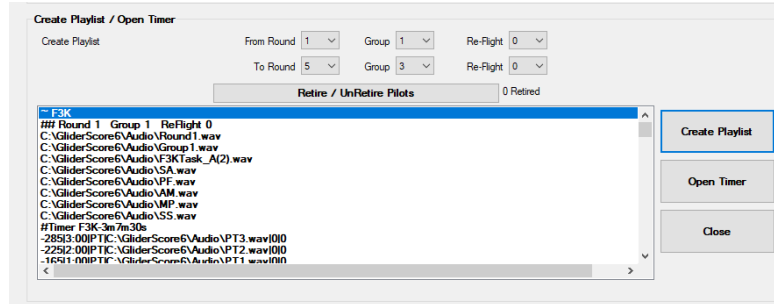


Klicka sen på Create Playlist



När detta är klart, så visas spellistan med alla delar såsom omgångar, pilotnamn, task etc.

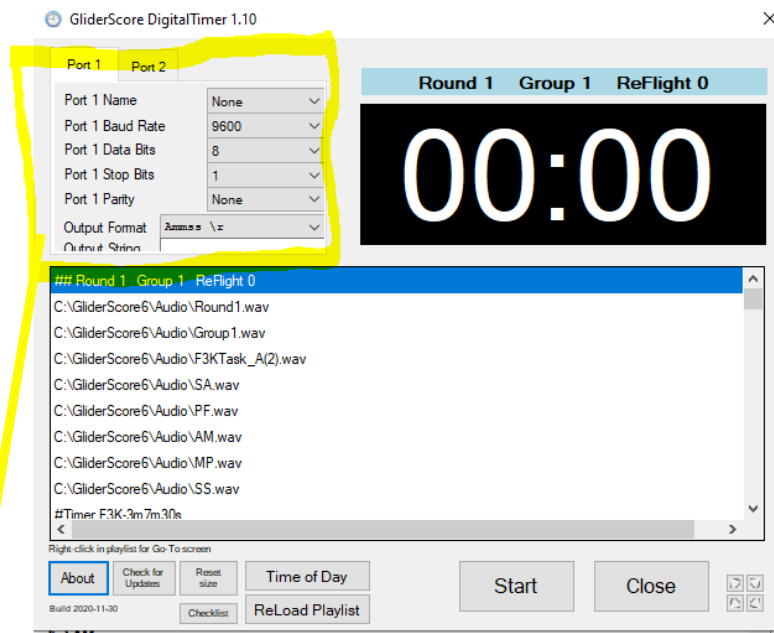
Klicka sedan på Open Timer



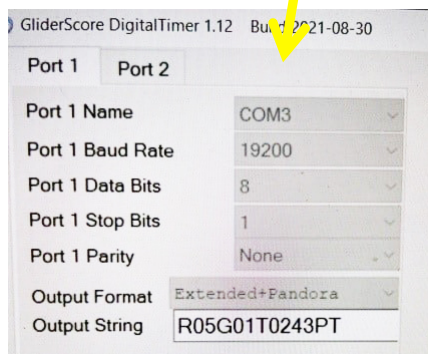
I det gula fönstret så visas inställningarna för att koppla ihop Gliderscore med Pandororna, men detta tar vi i en egen lathund.

Klicka på Start, så drar tävlingen igång, och den rullar så länge som omgångarna räcker etc.

Det går att pausa, om det blir något krångel under dagen.



Stefan Hertz 2021-11-09



Senaste inställningarna i Gliderscore som gäller.